

# MATLAB-2011

## Simulace 1D proudění krve v elastické cévě

1D proudění krve v elastické cévě lze popsat následujícím systémem parciálních diferenciálních rovnic

$$\begin{aligned}\frac{\partial A}{\partial t} + \frac{\partial Au}{\partial x} &= 0, \\ \frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{1}{\varrho} \frac{\partial p}{\partial x} &= 0,\end{aligned}$$

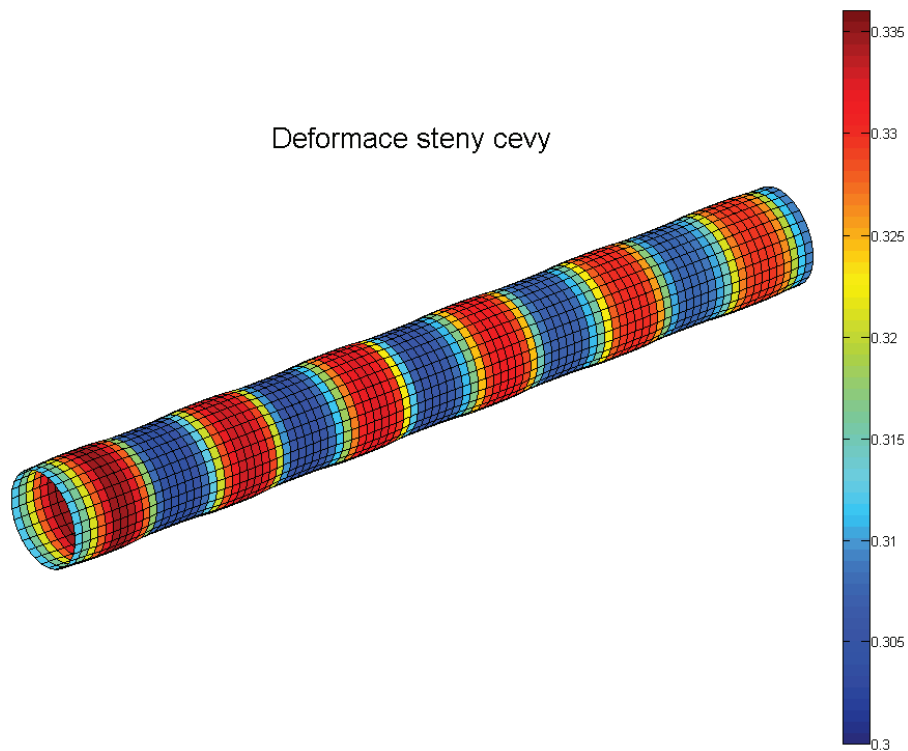
kde  $A = A(x, t)$  je plocha průřezu cévy v bodě  $x$ ,  $u = u(x, t)$  je rychlost,  $p = p(x, t)$  je tlak a  $\varrho$  je hustota.

Systém rovnic je doplněn konstitutivním vztahem mezi tlakem a plochou

$$p = p_{ext} + \beta(\sqrt{A} - \sqrt{A_0}),$$

kde  $p_{ext}$  je externí tlak působící na cévu,  $\beta$  je materiálový parametr cévy,  $A_0$  je nezdeformovaná plocha průřezu cévy.

Uvedený systém rovnic byl numericky vyřešen pomocí metody konečných objemů v systému MATLAB, viz zdrojový kód.



Obrázek 1: Simulace proudění krve pro parametry,  $L = 10$  (délka trubice),  $A_0 = 1$ ,  $\beta = 0.2$ ,  $\varrho = 0.5$ ,  $p_{ext} = 1$ , a vstupní rychlost  $u_{in} = 0.1 + 0.05 \sin(2t)$

```

%=====
% Tento program simuluje 1D proudeni krve v elasticke ceve.
% Na vstupu je predepsana pulsujici okrajova podminka pro rychlost.
% Plzen, 14.9.2011
%=====

function proudeni_1D
global A0 b ro pext
L = 10;      % delka trubice
A0 = 1;      % pocatecni plocha
ui = 0.1;    % pocatecni rychlost
b = 0.2;     % tuhost cevy
ro = 0.5;    % hustota krve
pext = 1;    % externi tlak

iter = 1000; % pocet iteraci
CFL = 0.3;   % CFL cislo
n = 100;     % pocet kontrolnich objemu
h = L/n;     % velikost prostoroveho kroku
x = linspace(0,L,n+1);
I = 1:n;
xs = (x(I) + x(I+1))/2;

% pocatecni podminky
U = ones(n,2); % alokace potrebných matic
U(I,1) = A0*U(I,1);
U(I,2) = ui*U(I,2);
Un = zeros(n,2);

% tisk
figure('color','w');
m = 30;
fi = linspace(0,2*pi,m);
X = zeros(n,m);
Y = zeros(n,m);
Z = zeros(n,m);
C = zeros(n,m);
for i = 1:n
    for j = 1:m
        X(i,j) = xs(i);
    end
end
for i = 1:n
    Y(i,:) = sqrt(U(i,1))*cos(fi);
    Z(i,:) = sqrt(U(i,1))*sin(fi);
end
trub = surface(X,Y,Z,C);
title('Deformace steny cevy v zavislosti na case.')
axis equal;
R = 1.1*sqrt(A0/pi);
axis([0 L -R R -R R]);
view(3);
axis off;
% shading interp;
colorbar;
% konec tisku

```

```

% vlastni vypocet
t = 0;
for op = 1:iter
    % vypocet casoveho kroku z CFL podminky stability
    I = 1:n;
    lam = U(I,2) + (U(I,1)).^(1/4)*sqrt(b/(2*ro));
    dt = min(CFL*h./lam);

    % linearni rekonstrukce
    [UL,UR] = rekonstruuuj(U);

    % vypocet toku na hranici kontrolniho objemu
    Psi = zeros(n+1,2);
    for i = 1:n-1
        Psi(i+1,:) = tok_LFF(UL(i,:),UR(i+1,:));
    end

    % okrajove podminky
    % vstup
    Ain = A0;
    uin = ui + 0.05*sin(2*t);
    Psi(1,:) = tok_LFF([Ain,uin],UR(1,:));

    % vystup
    Aout = A0;
    uout = ui;
    Psi(n+1,:) = tok_LFF(UL(n,:),[Aout,uout]);

    % vypocet nasledujici casove hladiny pomoci explicitni Eulerovy metody
    Un(I,:) = U(I,:) - dt/h*(Psi(I+1,:)-Psi(I,:));

    % prechod do nasledujici casove hladiny
    U = Un;
    t = t + dt;

    % tisk
    if(mod(op,5) == 0)
        for i = 1:n
            r = sqrt(U(i,1)/pi);
            Y(i,:) = r*cos(fi);
            Z(i,:) = r*sin(fi);
        end
        for j = 1:m
            C(:,j) = U(:,1)/pi;
        end
        C(n,1) = 0.3;
        C(n,2) = 0.336;
        set(trub, 'Ydata',Y, 'Zdata',Z, 'Cdata',C);
        drawnow;
    end
end
end

```

```

%
```

---

```

function F = tok_LFF(UL,UR) % numericky tok na stene kontrolniho objemu
global A0 b ro pext
W1 = UL(2) + 4*(UL(1))^(1/4)*sqrt(b/(2*ro));
W2 = UR(2) - 4*(UR(1))^(1/4)*sqrt(b/(2*ro));

U = [((W1-W2)/4)^4*(ro/(2*b))^2, (W1+W2)/2];
p = pext + b*(sqrt(U(1))-sqrt(A0));

F = [U(1)*U(2), U(2)^2/2 + p/ro];

```

---

```

%
function [UL,UR] = rekonstruuuj(U) % linearni rekonstrukce
n = length(U(:,1));
UL = zeros(n,2);
UR = zeros(n,2);
Su = zeros(n,2);
Sd = zeros(n,2);

I = 2:n;
Su(I,:) = U(I,:) - U(I-1,:); % zpetna diference

I = 1:n-1;
Sd(I,:) = U(I+1,:) - U(I,:); % dopredna diference

S = minmod(Su,Sd);

I = 1:n;
UL(I,:) = U(I,:) + S/2;
UR(I,:) = U(I,:) - S/2;

```

---

```

%
function C = minmod(A,B) % minmod limiter
n = length(A(:,1));
C = zeros(n,2);
log1 = zeros(n,2);
log2 = zeros(n,2);
I = 1:n;
K = 1:2;
log1(abs(A(I,K)) < abs(B(I,K)) & A(I,K).*B(I,K) > 0) = 1;
log2(abs(A(I,K)) > abs(B(I,K)) & A(I,K).*B(I,K) > 0) = 1;
C(log1 == 1) = A(log1 == 1);
C(log2 == 1) = B(log2 == 1);

```